

Liste des JEUX COOPERATIFS disponibles à l'OCCE

33 rue de sauve - 30900 Nîmes - tél. : 04.66.84.92.32

<i>Titre</i>	<i>N B</i>	<i>Age moyen</i>	<i>Description brève</i>
Mon premier jeu coopératif	1	à partir de 2 ans	Construire la tente pour que la souris dorme dedans
Petits bâtisseurs	1	à partir de 2 ans	Construire des maisons avant que le soleil ne se couche
Jouons avec les lutins	1	à partir de 2 ans	Assembler les lutins selon un modèle
Rentrons la nourriture	1	à partir de 2 ans	Les animaux rentrent vite la nourriture avant la nuit
Petit forêt musicale	1	à partir de 2 ans	5 jeux pour découvrir avec une petite souris, des instruments
Little coopération	1	à partir de 2 ans	Sur la banquise aide 4 animaux à regagner leur igloo
Le zoo de Milly	1	à partir de 2 ans	Aider Milly à distribuer des objets de 1 à 3 +formes
Little observation	1	à partir de 2 ans	Attraper très vite le papillon correspondant aux couleurs des dés
Vert Bleu Rouge souris bougent	1	à partir de 2 ans	Préparer le pique-nique des souris
Le verger géant	3	à partir de 3 ans	70 X 70 cm pour jouer au sol
Le verger	1	à partir de 3 ans	Attraper les fruits avant le merle
Le jeu du loup	2	à partir de 3 ans	Faire la cueillette avant que le loup ne soit habillé
Les rondins de bois	1	à partir de 3 ans	Empiler les rondins selon des cartes modèles
Main dans la main	1	à partir de 3 ans	Le jeu des amis qui se retrouvent
Tous au dodo	2	à partir de 3 ans	Jeu qui facilite le langage
La princesse au petit pois	3	à partir de 3 ans	Empiler des matelas pour le confort de la princesse
Piccobello	1	à partir de 3 ans	Etre le premier à étendre le linge avant la pluie
Chasse aux monstres	1	à partir de 3 ans	A l'aide des bons jouets chasser les monstres dans le placard
Pino Sortino	1	à partir de 3 ans	Le lutin Pino nous aide à remettre chaque chose à sa place
Nino Conillo	1	à partir de 3 ans	Sauver les lapins de l'inondation de leur terrier
Treecolo	1	à partir de 3 ans	Découvrir les saisons et compléter au – 3 saisons
Allez les escargots	1	à partir de 3 ans	Course d'escargots
La ronde des oies	1	à partir de 3 ans	Imiter les mouvements de l'oie avant la venue du renard

Le voleur de carottes	1	à partir de 4 ans	Récolter les carottes avant que le lapin ne vienne les voler
Au bal des coccinelles	2	à partir de 4 ans	Coccinelles aimantées qui s'attirent ou se repoussent
Hop hop hop	2	à partir de 4 ans	Aide la bergère à rentrer les moutons avant l'orage
A la campagne	1	à partir de 4 ans	Récupérer des ingrédients pour préparer des recettes
Calypso	1	à partir de 4 ans	Aide Calypso le poisson contre les dangers de la mer
La forêt enchantée	1	à partir de 4 ans	Les animaux recherchent les ingrédients d'une potion magique
La cité des fourmis	1	à partir de 4 ans	Construire la fourmilière avant l'arrivée du tapir
Max le chat	1	à partir de 4 ans	Ralentir le chat avec des friandises
Prout le monstre	1	à partir de 4 ans	Les anti prouts luttent contre le monstre
Woofy	1	à partir de 4 ans	Emmener 3 petits cochons dans la maison avant le loup
La cité des lutins	1	à partir de 4 ans	Les lutins construisent leur village malgré le gnome
Happy farm	1	à partir de 4 ans	Echanger des animaux pour obtenir un tracteur
Pipofax (jeu de pose)	1	à partir de 4 ans	Piocher une carte et se positionner comme le modèle
Viva Topo	1	à partir de 4 ans	Emmener les souris au pays des fromages malgré le chat
Banana Jump	1	à partir de 4 ans	Les animaux de la clairière empêchent le singe de faire le tour
Les petites gouttes de pluie Die kleinen regentropfen	1	à partir de 4 ans	Sécher le terrain de jeu en aidant le soleil à chasser la pluie
Pyramide d'animaux	1	à partir de 4 ans	Empiler un maximum d'animaux en bois
Le cercle des fées	1	à partir de 4 ans	Jeu de dessins et de mémoire pour 2 à 4 fées
Phare à bâbord	1	à partir de 4 ans	Construire des phares avant l'arrivée des bateaux
Playa playa	1	à partir de 4 ans	Récupérer tous les déchets sur la plage avant que la mer n'arrive
Kayanak	1	à partir de 4 ans	Jeu de pêche magnétique
Le petit chaperon rouge	1	à partir de 5 ans	Avancer les pions du chaperon rouge plus vite que le loup
Un si bel endroit	1	à partir de 5 ans	Nettoyer un coin de campagne pollué
Les chevaliers de la tour	2	à partir de 5 ans	En tenant à 2 ou 4 des élastiques, il faut construire une tour
Sauvez le grand livre des contes	1	à partir de 5 ans	Reconstituer des morceaux de contes en décalant des cartes
Zoowaboo	1	à partir de 5 ans	Mettre un max d'animaux sur un radeau pour traverser le fleuve
Froggy	1	à partir de 5 ans	Aide la grenouille à atteindre la mare (memory
Loupo	1	à partir de 5 ans	Jeu plateau : diriger des billes de bois dans un labyrinthe

Derrière la porte secrète Geheime gang	1	à partir de 5 ans	Deviner quels objets risquent d'être volés
L'aventure des pirates	1	à partir de 5 ans	Emmener un bateau au port sans être capturé
Crayon coopératif baguettes	1	à partir de 5 ans	Dessiner ensemble en tenant chacun une baguette
Le chevalier grimpeur Der kletter retter	1	à partir de 5 ans	Délivrer une princesse en trouvant les clés de la tour
Didi Dotter	1	à partir de 5 ans	Réunir les moitiés d'œufs identiques
Sherlock1		à partir de 5 ans	Jeu de carte : retrouve le complice du voleur de collier
Sorcière au pain d'épices	1	à partir de 5 ans	Retirer les cartes en biscuit du toit (jeu d'adresse)
Sauve moutons	1	à partir de 5 ans	Amener à la cabane du berger plus de moutons que de loups
Château de sable	1	à partir de 5 ans	Construire 3 châteaux de sable avant l'arrivée des vagues
Speedy bee	1	à partir de 5 ans	Mélange des couleurs pour récolter le pollen
Les fantômes de minuit	1	à partir de 5 ans	Mémoire à 3 cartes
Mmmm	1	à partir de 5 ans	Récupérer de la nourriture en faisant attention au chat
Sauvons les contes de Fées	1	à partir de 5 ans	Retrouver et rassembler les pages du recueil avant le retour du roi
Grottes et griffes	1	à partir de 6 ans	Réunir des trésors en parcourant des cavernes
Le crayon coopératif	1	à partir de 6 ans	Dessiner ensemble en tenant chacun un crayon
Kokosnuss	1	à partir de 6 ans	Rassembler du papier toilette pour créer des momies
Le château du dragon	1	à partir de 6 ans	Jeu de tactique pour s'unir et détruire les dragons
Aussitôt dit aussitôt fait	1	à partir de 6 ans	Tracer à l'aveugle des formes en suivant les indications
Bamboléo	1	à partir de 6 ans	Jeu d'équilibre : disposer des pièces sur un plateau en bois
Jeu de l'eau	1	à partir de 6 ans	Apprendre à préserver l'eau
Yakari (petit indien)	1	à partir de 6 ans	Les 5 amis doivent arriver au village avant le coucher du soleil
Visio Coop	1	à partir de 6 ans	Un bandeau sur les yeux, reconstituer des paires de cartes
En avant vers la cité idéale	1	A partir de 6 ans	Co-bâtir une cité idéale en récoltant des objet symboliques
Marée noire	1	à partir de 8 ans	Lutter contre la pollution en mer
Tchang	1	à partir de 8 ans	Trouver les pièces du Tangram dans un labyrinthe
Avalanche	2	à partir de 8 ans	Coopérer pour que la cordée arrive dans la vallée
Hanabi	1	à partir de 8 ans	Composer 5 feux d'artifices pour aider des artificiers
Zig Zag	1	à partir de 9 ans	Amener ses jetons dans le coin opposé du plateau (stratégie dans

Wasp and woof			l'espace)
Belfedar	1	à partir de 10 ans	Coopérer ou mourir de rire
Les catapultes	2	Jeux d'extérieur	A partir de 8 ans : par trio lancer une balle le plus loin possible
Les bâtons d'Inuits	1	Jeux d'extérieur	En duo : travail de coordination (explications sur place)